

## [Le même accueil pour tous](#)



### **De 6 à 8 ans, les baladins: la Ribambelle "Les Poulitoux"**

Pour explorer le monde imaginaire et apprendre à vivre, à découvrir et à apprendre avec ses copains.

La section baladins a ouvert ses portes en octobre 2011, elle offre aux enfants la possibilité de s'immerger dans un monde imaginaire qu'ils créent au gré de leur envie.

**Pour plus d'informations, [contactez Dhole](#)**

---



### **De 8 à 12 ans, les louveteaux: la Meute Waingunga**

*Viens vivre des aventures passionnantes ! Tu entreras dans un monde plus vrai que nature et il te faudra utiliser ton imagination pour t'y plonger.*

Il était une fois une quinzaine d'enfants qui s'ennuyaient tout seul le dimanche chez eux. Ils avaient envie de bouger, de vivre de nouvelles aventures, bref de découvrir le monde ! Et puis un jour, ils ont décidé de sortir de chez eux et ils ont croisé la route d'une bande d'individus loufoques, un peu étranges mais qui avaient l'air de s'amuser comme des fous ! Et ils se sont laissés entraînés ! Ce jour-là, ils ont passé la journée à aider des lutins à retrouver leur trésor dans la forêt magique. Ils sont rentrés chez eux et ont attendu impatiemment le dimanche suivant pour revivre une aventure inoubliable. Cette fois-là, c'était Indiana Jones qui avait besoin d'eux ! Ca leur a tellement plu qu'ils y retourneront chaque dimanche ! Après un certain temps, une des personnes loufoques rencontrées leur a proposé de vivre une grande aventure de près de dix jours. Avec l'accord de leur parent, la quinzaine d'enfants s'est embarquée dans l'aventure et a vécu dix jours magiques !

Joli Happy End n'est-ce pas ? Tu sais quoi ? Ce n'est pas une histoire inventée ! C'est ce que nous vivons chaque week-end (ou presque) et dix jours pendant l'été !

Chaque dimanche, nous vivons une aventure différente, nous rencontrons des personnes

différentes !

Chaque dimanche, nous avons la chance de partager d'agréables moments ensemble, de grandir ensemble, de se lier d'amitié !

Chaque dimanche nous apporte quelque chose d'important, nous aide à nous dépasser !

Chaque dimanche, nous repartons heureux d'avoir vécu une telle journée !

Et toi ? Ca te tente ? Tu as entre 7 et 12 ans ? N'hésite plus, fais comme dans l'histoire et rejoins nous !

Tes parents se posent quelques questions ? Voici quelques réponses !

- A quelle fréquence les réunions se font-elles ?

Théoriquement, c'est deux dimanches complets par mois (donc de 9h30 à 17h30) et un dimanche après-midi. Il y a également un week-end à la Toussaint et un à Carnaval mais surtout le grand camp durant l'été où l'on part dix jours !

- Qu'est-ce qu'il faut apporter ?

Juste un pique nique lorsque c'est une journée complète. Il faut aussi être en uniforme impeccable (pull vert et foulard aux couleurs de l'unité). Bien sûr, lors de ton premier jour, les vieux loups comprendront que tu n'es pas encore en ordre !

- Combien ça coûte ?

La meute a décidé de faire payer aux parents seulement la participation aux week-ends et au grand camp ainsi qu'une cotisation qui a un coût maximal de 38, 75 euros. Nous aimons aussi dire que le cout financier ne doit pas être un obstacle à ce qu'un enfant nous rejoigne !

- Je viens quand je veux ?

Oui, on peut dire cela comme ça, du moins pour la première fois ! Tu prends contact avec Akela qui te dira la date de la prochaine réunion et répondra à toutes les questions que tu te poses. Après la première journée que tu as passé avec nous, tu décides ou non de revenir la prochaine fois ! A ce moment là, tu t'engageras à venir à toutes les réunions !

- Qui contacter ?

**Pour plus d'informations, [cliquez ici](#) ! Attention, inscriptions fermées pour cette section.**



## **De 12 à 16 ans, les éclaireurs: la Troupe du Bison**

*Tu auras de multiples occasions de montrer tes talents, d'apprendre à rencontrer et connaître les autres avec lesquels tu tisseras des liens incassables !*

*« A la troupe, y'a pas de jambe de bois,  
Y'a des nouilles,  
mais ça ne se voit pas !  
... »*

**QUI SOMMES-NOUS ?  
LA TROUPE**

**DES BISONS  
BC028**

*KESAKO ?  
Une ambiance de dingue,  
Des jeux à gogo,  
Des potes,*

*Et, sans en avoir l'air, de nombreux projets réalisés pour se réaliser !*

- Qui contacter ?

**Contactez Maki, en [cliquant ici](#) !**

---



## **De 16 à 18 ans: le Poste pionniers**

*Un lieu rien qu'à toi pour imaginer, organiser et réaliser les projets les plus fous mais aussi les plus utiles. Rien ne t'arrête !*

*Tu feras aussi tes premières explorations d'animateurs, le tout dans une ambiance de folie !*

- Qui contacter ?

**Appelle Numbat, pour le contacter [clique ici](#) !**

---



## **De 18 à ?... Deviens animateur !**

***Nous t'offrons la possibilité de vivre une expérience unique et enrichissante : t'insérer dans un projet d'animation qui fera de toi une personne riche de nouveaux talents.***

- *Que serait là 28ème sans ses animateurs ? Rien.*

Tous ont à coeur d'offrir aux jeunes une animation variée, distrayante mais aussi instructive.

Ils donnent bénévolement de leur temps non seulement lors des activités et de leur préparation mais aussi lors de leur formation (chaque animateur a pour objectif d'obtenir son brevet d'animation en suivant les formations assurées par la Fédération et le staff d'Unité).

Ils forment des équipes soudées et cohérentes en qui l'on peut placer sa confiance.

- Toi aussi tu souhaites t'investir dans l'animation et vivre des moments que tu n'oublieras jamais ? Contacte vite l'animateur d'unité ! Il te donnera toutes les informations nécessaires et discutera avec toi de ton projet.
- Qui contacter ?

Prendre contact avec Souimanga en [cliquant ici !](#)

---



## Dès 18 ans: Le Clan de l'Aigle

***Parce que les animateurs et les animés ont parfois besoin d'aide et de soutien, le clan est là pour le leur apporter mais aussi pour permettre aux anciens de se retrouver et d'évoquer de bons souvenirs.***

- Parce qu'on ne peut rester à la troupe toute sa vie, parce qu'on vieillit et qu'on ne peut rien y faire, tôt ou tard on doit quitter le stade "animé". Le choix de devenir animateur se pose alors, mais qu'on décide ou non de rester alors actif au sein de l'unité, il reste un endroit où on peut venir discuter du passé, du présent et du futur de la 28ème : le Clan de l'Aigle.

*Dans une cave située sous les locaux des sections, un autre local apporte détente et réconfort aux animateurs après leurs journées sous la pluie, la neige et autres intempéries si chères au climat belge en leur proposant un endroit chaud où ils peuvent discuter autour d'une boisson ou d'un snack. C'est un lieu de rencontre pour les membres actuels, les anciens et les amis de l'unité, ouvert les dimanches à partir de 17h30 (19h lors de juillet et août). C'est également l'endroit où les Conseils d'Unités et divers événements ont lieu (fêtes de Noël, anniversaires etc.).*

*Depuis quelques années, sous l'impulsion d'anciens animateurs, les jeudis et dimanches soirs sont devenus des soirées dédiées aux jeux de sociétés, une ou deux tables étant régulièrement occupées. Au fil du temps, une large quantité de boîtes de jeux s'est retrouvée empilée dans les armoires, formant ainsi une ludothèque de qualité.*

*Autre élément indissociable du local, le kicker est la relique sainte du dimanche soir. Dans sa tâche de "divertissement traditionnel de bar", il a depuis peu été rejoint par une cible de fléchettes et par une souche, dédiée au jeu du Clou.*

*Viennent également garnir le calendrier des tournois de Magic, des weekends de découvertes dédiés aux Jeux de Rôles (Donjons et Dragons, Cthulhu, Vampire, L5R, Kuro, etc.), jeux de sociétés, tournois de kicker, soirées enquêtes, selon la demande.*

Pour donner un coup de main au Clan de l'Aigle, [contacte Renardeau !](#)